



Biografia di Marco Feo:

Ha realizzato illustrazioni ed animazioni per **Enel, Esso, Regione Piemonte, De Agostini, Techint, Enichem, Mattel, Comune di Novara, Provincia di Novara, Comune di Lucca** e molti altri importanti committenti.

Da oltre venticinque anni attivo nel mondo del fumetto, ha disegnato i personaggi **Warner**, i cavallini dei **Magiki** e ha scritto sceneggiature per il draghetto **Prezzemolo**. E' il creatore di **Bug**, il gattone giallo e muto e di **Ninos Ferrato** il bizzarro vampiro vegetariano (storie edite da **DeFalco editore**).

Ha collaborato come disegnatore con le riviste **Il Giornalino** (edizioni San Paolo), **HotWheels** (Mattel), **I Magiki** e **Giochiamo con lo sport** (DeAgostini). Suoi articoli di critica e saggistica sono stati pubblicati sulle riviste: **Fumo di china, Fumetti d'Italia, Fagogo, Casablanca, Computer Graphics & Publishing, PC-upgrade, Inter.net, Computer Gazette, Win Magazine, Graphicus, ArtLab**.

Ha scritto i testi delle mostre "Giotto e il Novecento" e "Klimt e l'arte italiana" per il **MART** di Rovereto e della mostra "Roy Lichtenstein. Variazioni Pop" per **Palazzo Tarasconi** di Parma.

Nel 2002 il CD-Rom "**Gommo**" ideato e realizzato da Marco Feo (con disegni di **Alberto Lavoradori** della Walt Disney e musiche del gruppo **Visnadi**) è stato selezionato finalista al premio **Mobius Multimedia città di Lugano**, promosso dalla **Comunità Europea** e dalla **Radiotelevisione Svizzera**.

Per il **Comune di Novara** ha realizzato svariate campagne di sensibilizzazione (suo ad esempio il personaggio di **Risolino** che promuove la raccolta differenziata) e creato il personaggio di **Mrs. Alice** che compare nel libro a fumetti "**Il mistero del Castello**".

Ha collaborato all'organizzazione di eventi e curato mostre sul fumetto, in particolare a Lucca (Lucca Comics and Games), Torino (Torino Comics), Milano (Cartoomics), Novara (Fumetti a Novara).

E' il creatore de "**Lo Sciacallo Elettronico**" la prima rivista italiana di fumetti su internet (www.sciacalloelettronico.it) e di **Encicomix**, enciclopedia virtuale del fumetto.

E' docente di **Disegno e Storia dell'Arte** presso il **Liceo Scientifico**. Ha insegnato all'**Accademia di Belle Arti** dove ha tenuto corsi di **Mass Media, Tecniche Grafiche, Tecniche dell'Incisione e Comunicazione visiva**. Ha inoltre svolto lezioni di illustrazione, fumetto, computer grafica e pubblicità.

Sue opere sono state esposte a: Milano, Roma, Bologna, Lanciano, Grosseto, Bergamo, Orta, Pavia, Alessandria, Novara, Vigevano, Apricale, Prato, Lucca ed altre città italiane.

Nel 2016 ha realizzato un programma radiofonico settimanale dedicato a fumetti e nuovi media, intitolato "**Lo Sciacallo Elettronico presenta**", trasmesso da **Radio Azzurra**.

Tra i suoi testi ricordiamo:

- Testi per il volume "**Quell'idiota di Bobo**" con Sergio Staino e Mario Gamba, La nave di Teseo, Milano, giugno 2020;
- Copertina e intervento nel volume "**Il libro di Melchisedec**" di Mario Gamba, Ladolfi editore, Borgomanero, maggio 2017;
- Testi e illustrazioni per il volume "**Gatto Bug: creature buffissime**", Lo Sciacallo Elettronico, Novara, ottobre 2015;
- Illustrazioni del volume "**Colora il tuo drago**", edizioni Astragalo, Novara, ottobre 2014;
- Testi e illustrazioni del volume "**Fumetti digitali**", Tunué, Roma, settembre 2013;

- Illustrazioni del volume “**Come diventare cacciatore di Draghi**”, edizioni Astragalo, Novara, ottobre 2012;
- Testi e illustrazioni del volume “**Storyboarding**”, Apogeo (Gruppo editoriale Feltrinelli), Milano, maggio 2011;
- Testi e illustrazioni del volume “**Flash CS5**”, Apogeo (Gruppo editoriale Feltrinelli), Milano, settembre 2010 (edizione Guida completa e versione Pocket);
- Testi e disegni per il volume “**Gatto Bug: funghetti biriccosi**”, Areadigitale, Borgomanero, 2010;
- Illustrazioni per il volume “**Gatto Bug: colora e spaciucca**”, Areadigitale, Borgomanero, 2010;
- Testi e illustrazioni del volume “**Flash CS3**”, riedizione in allegato alla rivista da edicola “Io Programma”, Edizioni Master, n. 137, aprile 2009;
- Testi e illustrazioni del volume “**Flash CS4**”, Apogeo (Gruppo editoriale Feltrinelli), Milano, aprile 2009 (edizione Guida completa e versione Pocket);
- Testi e disegni per il volume “**Corso di fumetto**”, DeFalco editore, Novara, 2008;
- Testi e illustrazioni del volume “**Flash CS3**”, Apogeo (Gruppo editoriale Feltrinelli), Milano, gennaio 2008 (edizione Guida completa e versione Pocket);
- Testi e disegni per il volume “**La balena ammalata**”, DeFalco editore, Novara, 2007;
- Testi e illustrazioni del volume “**Fumetti in pixel**”, Apogeo (Gruppo editoriale Feltrinelli), Milano, maggio 2006;
- Sceneggiatura della storia “**Ninos Ferrato – Il sogno**” disegni di Marco Menaballi, in “Le Iene elettroniche n.1, novembre 2004;
- Racconti per il volume “**Gatto Bug – La casa del fantasma formaggino**”, DeFalco editore, Novara, 2004;
- Testi e disegni per il volume “**Gatto Bug – Pirati e salsicce**”, DeFalco editore, Novara, 2004;
- Sceneggiatura per il volume “**Ninos Ferrato – I Signori dell’illusione**”, DeFalco editore, Novara, 2004;
- Racconti per il volume “**Ninos Ferrato – Diario di un vampiro**”, DeFalco editore, Novara, 2004;
- Testi per il volume “**Cinema e fumetto**”, DeFalco editore, Novara, 2004;
- Racconti per il volume “**Bug – Racconti di mele**”, DeFalco editore, Novara, 2001;
- Sceneggiatura e copertina di “**Ninos Ferrato – il gatto dalle lunghe zampe**”, DeFalco editore, Novara, 2001;

- Storia e illustrazioni di "**Ninos Ferrato, un vampiro vegetariano**", A.A.V.V., DeFalco editore, Novara, Febbraio 2000;
- Storia e disegni di "**Bug Folie**", DeFalco editore, Novara, Ottobre 1999;
- Storia e disegni di "**Il mistero del Castello**", Comune di Novara, 1998;
- Storia e disegni di "**Bug Brevistorie**", DeFalco editore, Novara, 1997;
- Storia e disegni di "**Eppure me la ricordo**", in "Vampiri", A.A.V.V., DeFalco editore, Novara, 1997.
- Disegni di "**Il suono dell'erba**", Interlinea, Novara, 1995 (su testi di Maria Adele Garavaglia).